

Campeón de Campeones - UDLI HOJA DE VOCALÍA No. 457

Categoría: Micro Fecha: Domingo - Septiembre 28, 2025Hora: 12:00 Cancha: MANANTIAL COLINAS DE

Etapa: Fase de Grupos Jornada: Fecha 3 Vocal:

			MILA	N J	R ///MANANTIAL
					13
J	С	G	TA	TR	Jugadores
<					1 - Edison Centeno
<		⊛ x1			5 - Oswaldo Tadeo
<		⊛ x2			6 - Jhon Recto
~					7 - Andres Llanga
\					8 - Brandon Iza
>					9 - Johann Recto
~					10 - Juanito Recto
~		⊛ x3			11 - Kluivert Guaman
<		⊛ x2			15 - Kerwin Pila
<		⊛ x1			17 - Styven Garces
~		⊛ x2			18 - Eddy Caizaletin
~					19 - Bryan Peñaloza
V					22 - Ariel Cuaspud
>		⊛ x2			24 - Kevin Cuaspud

REAL F.C.														
	0		B											
J	С	G	TA	TR	Jugadores									
V					6 - Oscar Acosta									
V					9 - Luis Mogollon									
V					10 - Marco Mogollon									
~					13 - Marco Rea									
~	103				17 - Luis Guerrero									
V	121/	43	/		19 - Robinson Ramos									
~			(8)		20 - Franklin Sanchez									
~		7			25 - Jonathan Rea									

Jugadores sancionados en la vocalía No.457 No existieron jugadores suspendidos

Total Pagado Vocalía: \$ 14.00

Jugadores sancionados en la vocalía No.457 No existieron jugadores suspendidos

Total Pagado Vocalía: \$ 12.00

Nota:

La información proporcionada en este documento, corresponde a los datos ingresados en el sistema SADCAF por la comisión respectiva de la Campeón de Campeones - UDLI, en el caso de tener alguna duda respecto a la vocalía, por favor comunicarse con los directivos del campeonato, cabe recalcar que este documento es netamente informativo, no es un documento oficial de la Campeón de Campeones - UDLI.





Campeón de Campeones - UDLI HOJA DE VOCALÍA No. 457

INFORME DEL SEÑOR VOCAL

El partido empieza a la hora programada, marcador final Milan Jr ///MANANTIAL (13) - REAL F.C. (0), por lo demás sin novedad.

Puntuación del árbitro:	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	

Equipo: Nombre: MANANTIAL COLINAS DEL NORTE

INFORME DEL SEÑOR ÁRBITRO

Partido sin novedad de tarjetas.

Nombre: No se registró en el sistema árbitro para este partido



